

Tomislav Beronić, autor GlagoMatike

Osnovna škola Ljudevita Modeca Križevci

F. Račkoga 3, 48260 Križevci

Križevci, 11. svibnja 2023.

OSNOVNIM ŠKOLAMA

Voditeljima glagoljaških skupina, učiteljima hrvatskoga jezika,
učiteljima matematike, učiteljima povijesti, učiteljima razredne nastave...

POZIV ZA SUDJELOVANJE NA 8. NATJECANJU

GLAGOMATIKA

GlagoMatika je *online* matematičko natjecanje u glagoljici koje je osmislio i izradio Tomislav Beronić, a namijenjeno je učenicima od 1. do 8. razreda osnovne škole. Natjecatelji se natječu u znanju prepoznavanja i zbrajanja glagoljskih brojeva. Natjecanje se provodi pod pokroviteljstvom **Ministarstva znanosti i obrazovanja, Staroslavenskoga instituta, Agencije za odgoj i obrazovanje te Društva prijatelja glagoljice iz Zagreba.**

Natjecanje će se održati 22. svibnja 2023. od 13 do 14 sati na platformi

<http://glagomatika.online>.

Cilj je natjecanja razvijati interes među učenicima za ulogu glagoljice i glagoljaštva u stvaranju hrvatskog identiteta aktivnim sudjelovanjem u kulturnim aktivnostima na lokalnoj, državnoj i međunarodnoj razini, kao i integracija nastavnih sadržaja matematike i kulturne baštine RH korištenjem inovativnih digitalnih alata za učenje.

Natjecanjem se ostvaruju brojni ishodi predmetnih kurikula i očekivanja međupredmetnih tema (popis na kraju dopisa).

Učenici se natječu u tri kategorije:

- **učenici 1. i 2. razreda rješavaju razine 1 – 3 (AZ)**
- **učenici 3. i 4. razreda rješavaju razine 1 – 6 (BUKI)**
- **učenici 5. – 8. razreda rješavaju razine 1 – 9 (VEDI).**

Za svaki pojedini zadatak natjecateljima je na raspolaganju određeno vrijeme u kojemu ga trebaju točno riješiti. Boduju se samo točno riješeni zadaci i brzina rješavanja. Mogući su i negativni bodovi.

Natjecatelji mogu istu igru odigrati više puta unutar vremena natjecanja (**sat vremena**) pri čemu **sustav pamti samo rezultat zadnje započete igre.**

Učenici se smiju služiti Azbukom GlagoMatike, tj. tablicom glagoljskih brojeva koja je dostupna na platformi te kalkulatorom.

Na platformi se nalaze *Upute o pisanju brojeva glagoljicom* (osobito treba obratiti pozornost na pisanje brojeva 11 – 19).

Učenici mogu vježbati za natjecanje u modu „Vježbanje”. Vježbati se može bez prijave.

Najuspješniji natjecatelji dobit će priznanja, medalje i nagrade sponzora, koje ćemo poslati poštom.

Učenike se može prijaviti do trenutka početka natjecanja. Nakon početka natjecanja prijave više nisu moguće.

U slučaju potrebe moguće se obratiti za pomoć koordinatorici natječaja (Martina Valec-Rebić, 091 502 8171) ili autoru igre (Tomislav Beronić, 098 292 709).

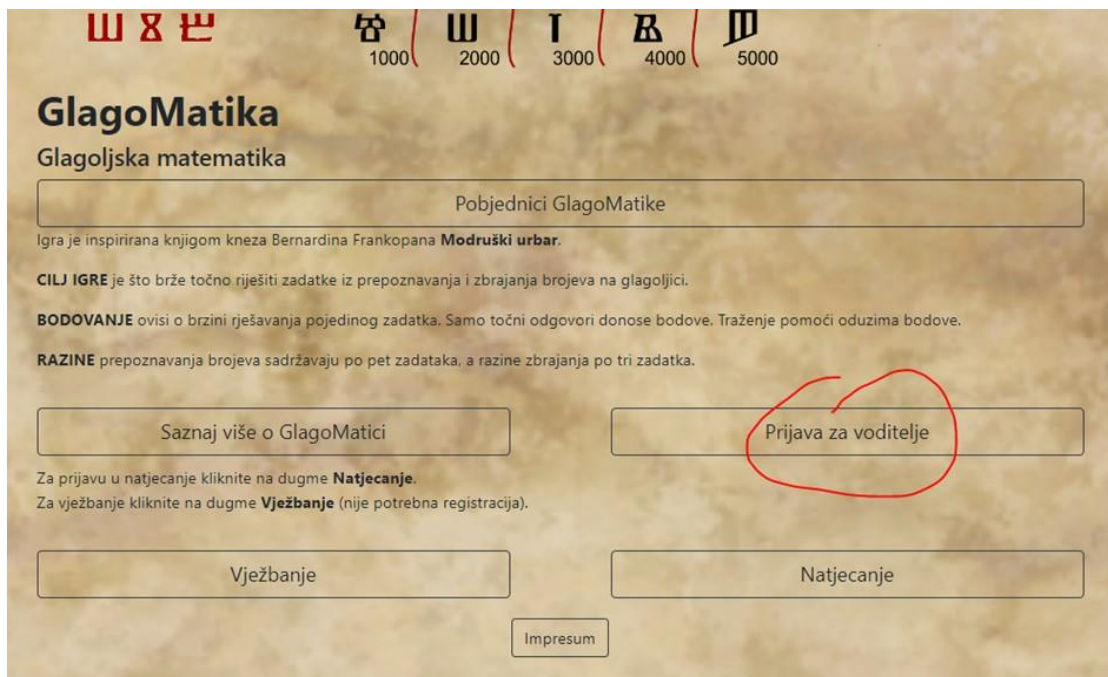
Slijede upute o registraciji, prijavi i samome natjecanju.

UPUTE

POSTUPAK REGISTRACIJE U APLIKACIJU

Postupak registracije na platformu obavlja se **samo jednom** i vrijedi za sva buduća natjecanja, a obavlja se na poveznici <http://glagomatika.online>.

1. Novi **voditelji** (mentori) registriraju se pod „Prijava za voditelje” na gumbu „Registracija voditelja”.



Registracija

Ime i prezime

Mjesto stanovanja

E-mail

Naziv ekipe / škole

Privola o davanju suglasnosti
za prikupljanje, obradu i objavu osobnih podataka (GDPR)

Tomislav Beronić kao voditelj zbirke osobnih podataka, obavještava Vas da su Vaši osobni podaci poslani na mrežnu stranicu www.glagomatika.online i da će biti obrađeni. Voditelj zbirke poštuje Vašu privatnost te prikupljene osobne podatke koristi isključivo za potrebe navedene u ovoj privoli. Prihvatanjem ove privole smatra se da sukladno Uredbi (EU) 2016/679 Europskog parlamenta i Vijeća o zaštiti pojedinaca u vezi s obradom osobnih podataka i o slobodnom kretanju takvih podataka te o stavljanju izvan snage Direktive 95/46/EZ (Opća uredba o zaštiti podataka) od 27. travnja 2016. slobodno i izričito dajete privolu za prikupljanje i daljnje obrađivanje Vaših osobnih podataka usupljenih putem ove mrežne stranice, u svrhe koje su ovdje izričito navedene. Davanje podataka je dobrovoljno, stoga ovu privolu niste dužni prihvatiti, niti povlačiti. Povlačenje podataka u bilo koju trenutnu ili buduću stranicu.

Prihvaćam privolu o davanju suglasnosti za prikupljanje i obradu osobnih podataka.

Želim primiti obavijesti o natjecanjima i novosti o GlagoMatici.

Pošalji

© 2021 Autor: Tomislav Beronić

U polje „Naziv ekipe/škole” **obvezno je staviti ime škole i mjesta** (npr. OŠ Ljudevita Modeca, Križevci).

Kvačicama označiti privole i kliknuti „Pošalji”.

Automatskom poštom na navedenu elektroničku adresu dobit ćete lozinku kojom ćete se nadalje prijavljivati u aplikaciju.

2. Novi **natjecatelji** mogu se registrirati na dva načina:

a) Samostalno (kod kuće, uz pomoć roditelja) na poveznici <http://glagomatika.online> pod „Natjecanje”.

GlagoMatika
Glagoljska matematika

Pobjednici GlagoMatike

Igra je inspirirana knjigom kneza Bernardina Frankopana **Modruški urbar**.

CILJ IGRE je što brže točno riješiti zadatke iz prepoznavanja i zbrajanja brojeva na glagoljici.

BODOVANJE ovisi o brzini rješavanja pojedinog zadatka. Samo točni odgovori donose bodove. Traženje pomoći oduzima bodove.

RAZINE prepoznavanja brojeva sadržavaju po pet zadataka, a razine zbrajanja po tri zadatka.

Saznaj više o GlagoMatici Prijava za voditelje

Za prijavu u natjecanje kliknite na dugme **Natjecanje**.
Za vježbanje kliknite na dugme **Vježbanje** (nije potrebna registracija).

Vježbanje **Natjecanje**

Impresum

Odabrati gumb „Registracija natjecatelja”.

Natjecateljska zona

Korisničko ime (e-mail)

Lozinka

Prijava

Ako ste zaboravili lozinku u polje **Korisničko ime (e-mail)** upišite svoju adresu elektroničke pošte i kliknite [ovdje](#). Novu lozinku dobit ćete elektroničkom poštom.

Pristupne podatke kojima ćete se moći prijaviti za natjecanje dobit ćete elektroničkom poštom nakon registracije.

Za registraciju kliknite na dugme ispod.

Registracija natjecatelja

Autor: Tomislav Beronić

Registracija

Ime i prezime

Mjesto stanovanja

E-mail

Privola o davanju suglasnosti
za prikupljanje, obradu i objavu osobnih podataka (GDPR)

Tomislav Beronić, kao voditelj zbirke osobnih podataka, obavještava Vas da su Vaši osobni podaci poslani na mrežnu stranicu www.glagomatika.online i da će biti obrađeni. Voditelj zbirke poštuje Vašu privatnost te prikupljene osobne podatke koristi isključivo za potrebe navedene u ovoj privoli. Prihvatanjem ove privole smatra se da, sukladno Uredbi (EU) 2016/679 Europskog parlamenta i Vijeća o zaštiti pojedinaca u vezi s obradom osobnih podataka i o slobodnom kretanju takvih podataka te o stavljanju izvan snage Direktive 95/46/EZ (Opća uredba o zaštiti podataka) od 27. travnja 2016., slobodno i izričito dajete privolu za prikupljanje i daljnje obrađivanje Vaših osobnih podataka ustupljenih putem ove mrežne stranice, u svrhe koje su ovdje izričito navedene. Davanje podataka je dobrovoljno, stoga ovu privolu niste dužni pružiti, niti uskratiti svoje osobne podatke u nekoj od naših mrežnih stranica.

Prihvaćam privolu o davanju suglasnosti za prikupljanje i obradu osobnih podataka.

Želim primiti obavijesti o natjecanjima i novosti o GlagoMatici.

Pošalji

Autor: Tomislav Beronić

Ispuniti traženim podatcima, kvačicama označiti privole i kliknuti „Pošalji”.

Automatskom poštom na navedenu elektroničku adresu dobit ćete lozinku kojom ćete se nadalje prijavljivati u aplikaciju.

b) Nove natjecatelje može prijavljivati i sam mentor (nakon što je registriran) na poveznici <https://admin.glagomatika.online>.

Prijava za voditelje

Korisničko ime (e-mail)

Lozinka

Prijava

Pristupne podatke za ulaz u voditeljsko sučelje dobit ćete elektroničkom poštom nakon registracije.
Za registraciju kliknite na dugme ispod.

Registracija voditelja

Pridružite se facebook grupi [GlagoMatika](#)

Tijekom natjecanja administrator **Tomislav Beronić** nije dostupan telefonski, već odgovara samo na upite postavljene u facebook grupi [GlagoMatika](#).

© 2021 Tomislav Beronić

Nakon prijave otvoriti „Registar natjecatelja”.

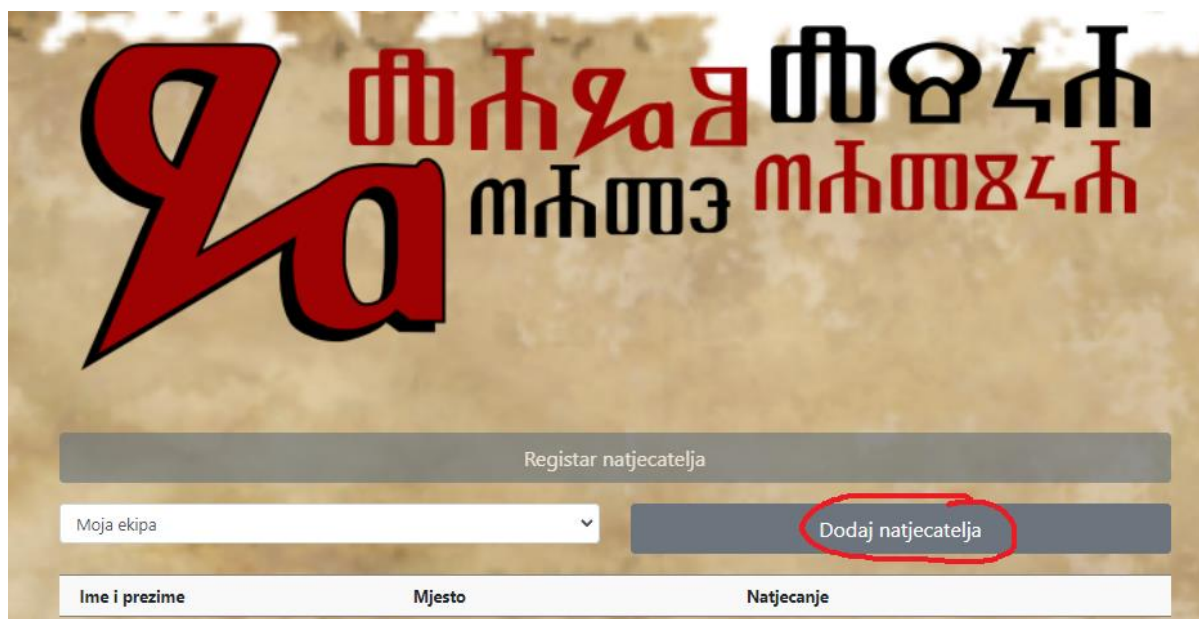
Izaberite natjecanje

Registar natjecatelja

Otvori moj profil

© 2021 Tomislav Beronić

Kliknuti na „Dodaj natjecatelja”.

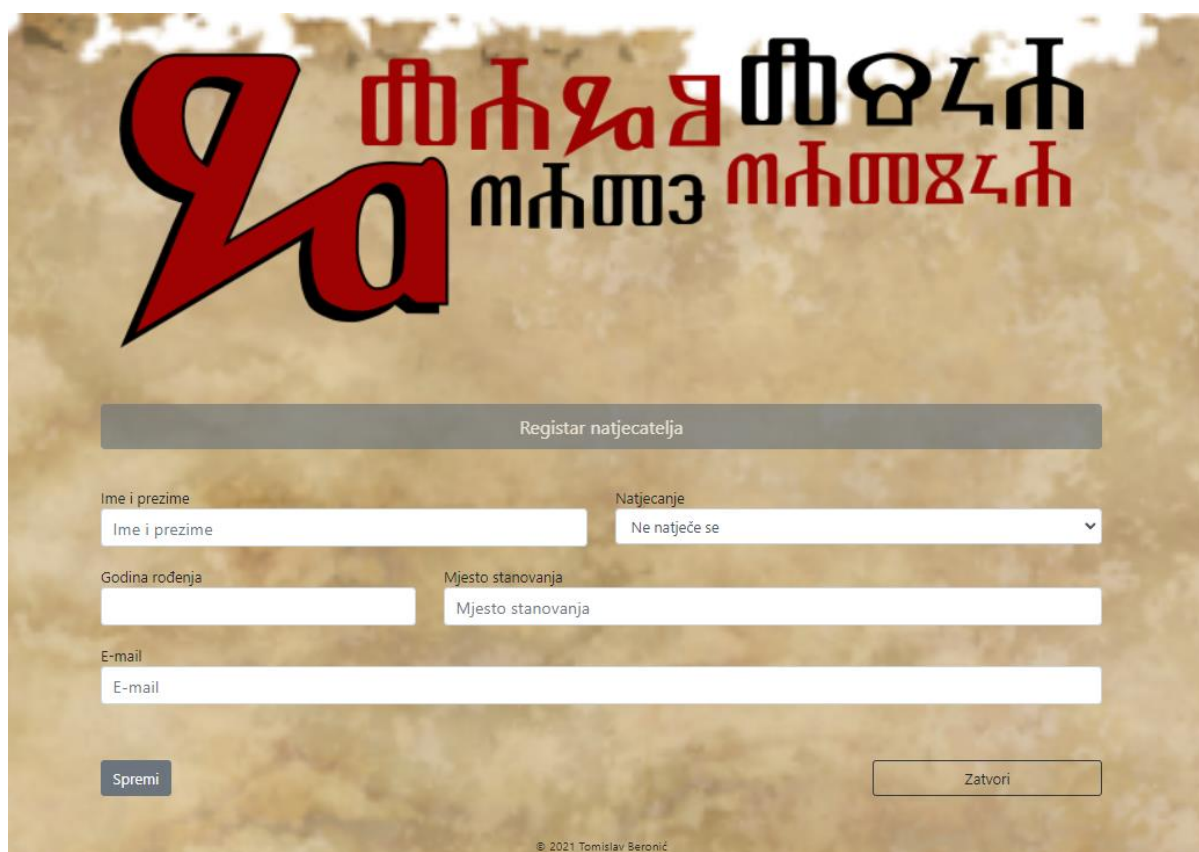


Registar natjecatelja

Moja ekipa

Dodaj natjecatelja

Ime i prezime	Mjesto	Natjecanje
---------------	--------	------------



Registar natjecatelja

Ime i prezime

Ime i prezime

Natjecanje

Ne natječe se

Godina rođenja

Mjesto stanovanja

Mjesto stanovanja

E-mail

E-mail

Spremi

Zatvori

© 2021 Tomislav Beronic

Upisati učenikove podatke i kliknuti „Spremi”.

U slučaju da voditelji sami prijavljuju učenike, dužni su tražiti suglasnost roditelja.

Suglasnost se može preuzeti na poveznici:

[W izjava o suglasnosti - učenici.docx](#)

Suglasnosti čuva voditelj.

PRIJAVA NA NATJECANJE

Voditelj treba registrirane učenike povući u svoju ekipu te prijaviti na natjecanje na stranici <https://admin.glagomatika.online>.

The screenshot shows the login interface for administrators. At the top, there is a large logo with the text 'Glagomatika' in a stylized font. Below the logo, the title 'Prijava za voditelje' is centered. There are two input fields: 'Korisničko ime (e-mail)' and 'Lozinka'. A red circle highlights the 'Prijava' button. Below the button, there is a note: 'Pristupne podatke za ulaz u voditeljsko sučelje dobit ćete elektroničkom poštom nakon registracije. Za registraciju kliknite na dugme ispod.' Below this is a button labeled 'Registracija voditelja'. Further down, it says 'Pridružite se facebook grupi GlagoMatika' with a Facebook logo. At the bottom, there is a note: 'Tijekom natjecanja administrator Tomislav Beronić nije dostupan telefonski, već odgovara samo na upite postavljene u facebook grupi GlagoMatika.'

Najprije se prijavljuje svojim podacima, a zatim ulazi u registar natjecatelja.

The screenshot shows the registration interface for competitions. At the top, there is a large logo with the text 'Glagomatika' in a stylized font. Below the logo, there is a dropdown menu labeled 'Izaberite natjecanje'. A red circle highlights the 'Registar natjecatelja' button. Below this is a button labeled 'Otvori moj profil'. At the bottom, there is a copyright notice: '© 2021 Tomislav Beronić'.

Otvara se stranica na kojoj je popis učenika koji spadaju u voditeljevu ekipu.

Registar natjecatelja

Moja ekipa

Dodaj natjecatelja

Ime i prezime	Mjesto	Natjecanje
---------------	--------	------------

Da bi se dodali učenici na ekipu, treba na padajućem izborniku umjesto „Moja ekipa” odabrati jedan od mogućih popisa (po imenu i prezimenu ili po mjestu).

Registar natjecatelja

Moja ekipa

Dodaj natjecatelja

Ostali po mjestu

Natjecanje

Pojavit će se popis svih nerazvrstanih učenika, s kojega voditelj može odabrati svoje učenike i povući ih u svoju ekipu.

Registar natjecatelja

Ime i prezime: Ivan Horvat

Natjecanje: Ne natječe se

Godina rođenja: 2013

Mjesto stanovanja: Zagreb

Email: (1821) ivan.horvat33@skole.hr

12.05.2022. 13:32:14	• 4. natjecanje GlagoMatika - Križevci 2022 / 13:29:00 - 13:32:11 (191 s) / 35 / 62 / 48 / 59 / -22 / -111 / 0 / 0 / 0 / UKUPNO: 71
12.05.2022. 13:28:57	• 4. natjecanje GlagoMatika - Križevci 2022 / 13:26:33 - 13:28:55 (142 s) / 35 / 62 / 48 / 59 / -22 / 0 / 0 / 0 / 0 / UKUPNO: 182
12.05.2022. 13:26:30	• 4. natjecanje GlagoMatika - Križevci 2022 / 13:25:27 - 13:26:28 (61 s) / 35 / 62 / 48 / 59 / 0 / 0 / 0 / 0 / 0 / UKUPNO: 204
12.05.2022. 13:25:23	• 4. natjecanje GlagoMatika - Križevci 2022 / 13:24:29 - 13:25:21 (52 s) / 35 / 62 / 48 / 0 / 0 / 0 / 0 / 0 / 0 / UKUPNO: 145
12.05.2022. 13:24:26	• 4. natjecanje GlagoMatika - Križevci 2022 / 13:23:46 - 13:24:24 (38 s) / 35 / 62 / 0 / 0 / 0 / 0 / 0 / 0 / 0 / UKUPNO: 97
12.05.2022. 13:23:42	• 4. natjecanje GlagoMatika - Križevci 2022 / 13:22:34 - 13:23:39 (65 s) / 35 / 0 / 0 / 0 / 0 / 0 / 0 / 0 / 0 / UKUPNO: 35
12.05.2022. 13:22:33	• Prijava za 4. natjecanje GlagoMatika - Križevci 2022

Spremi

Uključi u svoju ekipu

Zatvori

Kad su svi učenici povučeni u voditeljevu ekipu, na padajućem izborniku „Moja ekipa” pojavit će se popis učenika.

One učenike koji će se natjecati treba otvoriti klikom na ime i na padajućem izborniku odabrati kategoriju natjecanja u koju spadaju te spremi.

Registar natjecatelja

Ime i prezime
Ivan Horvat

Godina rođenja
2013

Mjesto stanovanja
Zagreb

Natjecanje
Ne natječe se
Ne natječe se
8. natjecanje Glagomatika - Križevci 2023 (az)
8. natjecanje Glagomatika - Križevci 2023 (buki)
8. natjecanje Glagomatika - Križevci 2023 (vedi)

Email: (2431)
ivan.horvat33@skole.hr

Voditelj: Martina Valec-Rebić •

22.02.2022. 17:53:01 • Prijava za 2. natjecanje 2022 (vedi)
22.02.2022. 17:51:23 • Prijava za 2. natjecanje 2022 (vedi)
22.02.2022. 17:50:45 • 2. natjecanje 2022 (vedi) / 17:46:41 - 17:50:38 (237 s) / 37 / 48 / 14 / 43 / 11 / 0 / 71 / -69 / -187 / UKUPNO: -32
22.02.2022. 17:46:25 • 2. natjecanje 2022 (vedi) / 17:43:32 - 17:46:21 (169 s) / 37 / 48 / 14 / 43 / 11 / 0 / 71 / -69 / 0 / UKUPNO: 155
22.02.2022. 17:43:28 • 2. natjecanje 2022 (vedi) / 17:42:07 - 17:43:26 (79 s) / 37 / 48 / 14 / 43 / 11 / 0 / 71 / 0 / 0 / UKUPNO: 224
22.02.2022. 17:42:00 • 2. natjecanje 2022 (vedi) / 17:39:56 - 17:41:56 (120 s) / 37 / 48 / 14 / 43 / 11 / 0 / 0 / 0 / 0 / UKUPNO: 153
22.02.2022. 17:39:52 • 2. natjecanje 2022 (vedi) / 17:37:56 - 17:39:45 (109 s) / 37 / 48 / 14 / 43 / 11 / 0 / 0 / 0 / 0 / UKUPNO: 153
22.02.2022. 17:37:49 • 2. natjecanje 2022 (vedi) / 17:36:29 - 17:37:46 (77 s) / 37 / 48 / 14 / 43 / 0 / 0 / 0 / 0 / 0 / UKUPNO: 142

Spremi Isključi iz svoje ekipe Zatvori

Uz ime učenika koji će se natjecati pojavit će se naziv natjecanja na koje ste ga prijavili.

Registar natjecatelja

Moja ekipa Dodaj natjecatelja

Ime i prezime	Mjesto	Natjecanje
1. IVAN HORVAT	ZAGREB	8. natjecanje Glagomatika - Križevci 2023 (az)

NAPOMENA:

Mentori koji su već otprije registrirani, trebaju ažurirati podatke. U polje „Naziv moje ekipe” obvezno je staviti ime škole i mjesta (npr. OŠ Ljudevita Modeca, Križevci).

Izaberite natjecanje

Registar natjecatelja

Otvori moj profil

© 2021 Tomislav Beronić

NATJECANJE

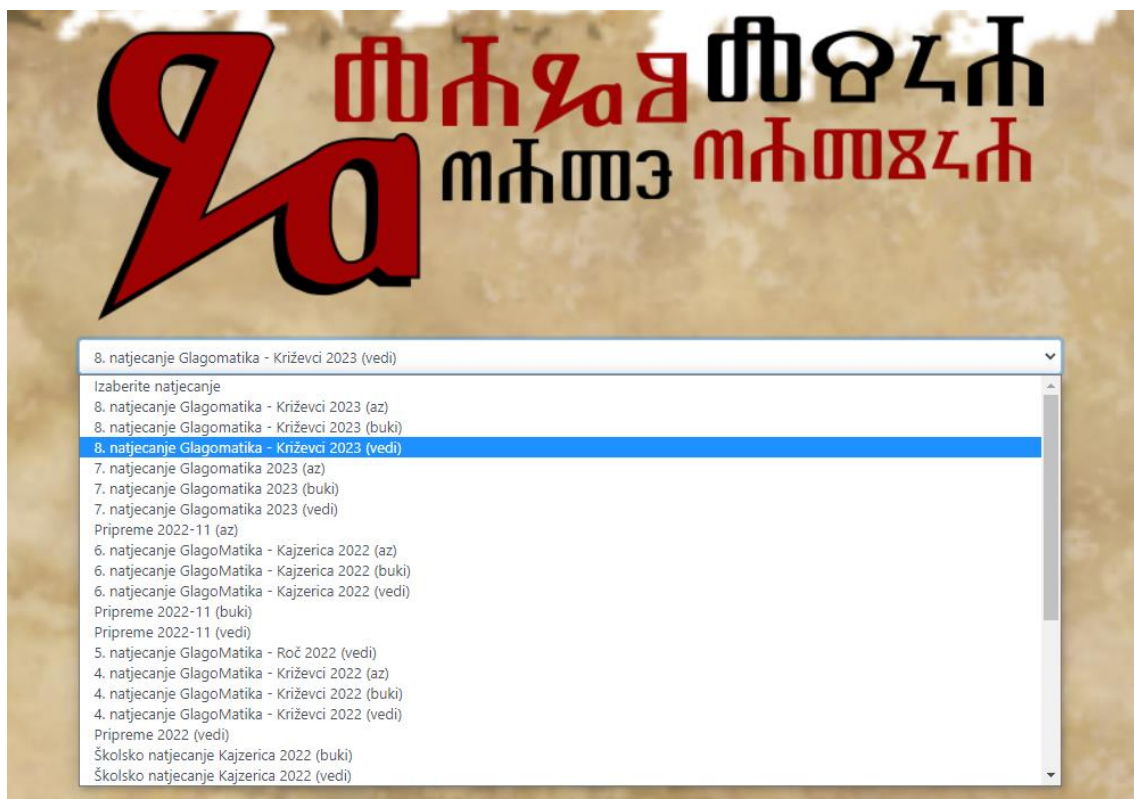
Učenici ulaze u igru na stranici <http://glagomatika.online>.

Na padajućem izborniku odabiru svoju kategoriju natjecanja.

Tijekom natjecanja voditelj može pratiti natjecanje na stranici

<https://admin.glagomatika.online>.

Nakon prijave na padajućem izborniku može odabrati kategoriju (Az, Buki ili Vedi).



Tu može pogledati popis natjecatelja i rang lista, a nakon natjecanja bit će moguće i preuzimanje automatskog priznanja.



ISHODI KOJI SE OSTVARUJU NATJECANJEM GLAGOMATIKA

Ishod predmeta Hrvatski jezik:

OŠ HJ A.6.6. Učenik uočava jezičnu raznolikost hrvatskoga jezika kroz hrvatsku povijest.
– upoznaje se s pojmovima trojezičnosti (staroslavenski, starohrvatski i latinski) i tropismenosti (glagoljica, hrvatska ćirilica/bosančica, latinica) kroz hrvatsku povijest
– upoznaje se sa spomenicima hrvatske srednjovjekovne pismenosti i Prvotiskom

Ishod predmeta Povijest:

POV OŠ E.6.1. Učenik objašnjava različite ideje, umjetničke stilove i književna djela u srednjem i ranom novom vijeku.

Sadržaji za ostvarivanje odgojno-obrazovnih ishoda: Kristijanizacija Europe i hrvatskih zemalja. Uloga benediktinaca u kulturnom rastu i obnovi Europe. Trojezična i tropismena kultura hrvatskoga srednjovjekovlja.

Ishodi predmeta Matematika:

MAT OŠ A.1.4., MAT OŠ B.1.1. Zbraja i oduzima u skupu brojeva do 20.

MAT OŠ A.2.3. Zbraja i oduzima u skupu prirodnih brojeva do 100.

MAT OŠ A.3.2. Zbraja i oduzima u skupu prirodnih brojeva do 1000.

MAT OŠ A.4.2. Pisano zbraja i oduzima u skupu prirodnih brojeva do milijun.

MAT OŠ A.6.7. Računa s cijelim brojevima.

Međupredmetne teme 1., 2. i 3. ciklusa:

- osr A.1.1. Razvija sliku o sebi.; osr A.1.2. Upravlja emocijama i ponašanjem.; osr A.1.3. Razvija svoje potencijale.
- osr B.1.1. Prepoznaje i uvažava potrebe i osjećaje drugih.; osr B.1.2. Razvija komunikacijske kompetencije.; osr B.2.4. Suradnički uči i radi u timu.
- osr C.1.4. Razvija nacionalni i kulturni identitet zajedništvom i pripadnošću skupini.; osr C.2.3. Pridonosi razredu i školi.; osr C.4.4. Opisuje i prihvaća vlastiti kulturni i nacionalni identitet u odnosu na druge kulture.
- ikt A.1.1. Učenik uz učiteljevu pomoć odabire odgovarajuću dig. tehnologiju za obavljanje jednostavnih zadataka.; ikt A.1.2. Učenik se uz učiteljevu pomoć služi odabranim uređajima i programima.
- ikt B.1.1. Učenik uz učiteljevu pomoć komunicira s poznatim osobama u sigurnome digitalnom okružju.
- ikt D.1.3. Učenik uz učiteljevu pomoć oblikuje postojeće uratke i ideje služeći se IKT-om.
- ikt A.2.3. Učenik se odgovorno i sigurno koristi programima i uređajima.
- ikt D.2.1. Učenik se izražava kreativno i planira svoje djelovanje jednostavnim metodama za poticanje kreativnosti u IKT okružju.
- uku D.1.2.2. Suradnja s drugima: Učenik ostvaruje dobru komunikaciju s drugima, uspješno surađuje u različitim situacijama i spreman je zatražiti i ponuditi pomoć.

- uku A.2.3.3. Kreativno mišljenje: Učenik se koristi kreativnošću za oblikovanje svojih ideja i pristupa rješavanju problema.
- goo C.3.1. Aktivno sudjeluje u projektima lokalne zajednice.